

# LICEO SCIENTIFICO "Amedeo di Savoia"

## Programma scienze motorie 4A

- Esercitazioni singole e a gruppi per sviluppo delle principali qualità motorie.
- Metodologie, tecniche e teoria per l'arbitraggio dei principali giochi sportivi.
- Perfezionamento fondamentali e schemi di base per i principali giochi sportivi.
- Giochi coordinativi e collaborativi.
- Test fisici: Quadro svedese, ruota e verticale.
- Teoria: sistema nervoso, alimentazione supplementazione e disturbi alimentari.

**I rappresentanti di classe**

Alessandro Rombuto

Federico Riccio

**Docente**

Salvo Gallo